



WIMASU



BIGO

Billardgolf

Illustrationen: Julia Schäfer
Text: Martin Junghans

BIGO – BILLARDGOLF

IMPRESSUM



IMPRESSUM

© WIMASU GmbH 2021

Alle Rechte vorbehalten. Alle Nachdrucke und digitale Weitergabe nur mit ausdrücklicher schriftlicher Genehmigung.

<https://wimasu.de/bigo-billard-golf>

1. Version

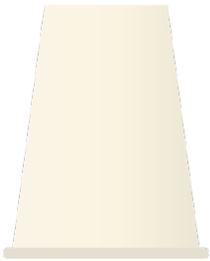
Autor: Martin Junghans
Redaktion: Janes Veit, Christoph Walther
Illustrationen: Julia Schäfer
Schriftart: Christian Urff
<https://fontlibrary.org/en/font/grundschrift>

Dieses Dokument zitieren:

M. Junghans (2021). BIGO – Billardgolf.
Eingeschränkter Zugriff am DATUM unter
<https://wimasu.de/bigo-billard-golf>

Wir spielen gemeinsam ein neues Spiel. Der Name „BiGo“ setzt sich zusammen aus **Billard (Bi)** und **Golf (Go)**.

Das brauchst du:



Pappbecher



Tischtennisball



Startfeld



Schreibmaterial
aus Mäppchen

Die Spielregeln:

1. Der Ball darf nur mit dem Stift gespielt werden.
2. Der Ball muss nach jedem Stoß ausrollen.
3. Jede Berührung zählt als Versuch.
4. Verlässt der Ball das Spielfeld, muss er zurück auf das **Startfeld** gelegt werden. Die Anzahl der Versuche wird weitergezählt.
5. Fair Play (Ehrlichkeit = richtig mitzählen!)

Ziel des Spiels:

Den Tischtennisball mit **möglichst wenig Billard-Stößen** in das Ziel befördern. Zähle die Anzahl und notiere dein bestes Ergebnis auf dem Arbeitsblatt.



BIGO – BILLARDGOLF

DIE BIGO-MEISTERSCHAFT



Arbeitsauftrag:

Trainiere **1 Woche** „BiGo“ und teile deiner / m Klassenlehrer:in dein bestes Ergebnis auf allen 7 Feldern mit.

Hast du Martin (den Erfinder von BiGo) besiegt? Sein Rekord liegt bei **31 Versuchen** für Loch 1-7.

Entwickle eigene Ideen und schicke deinen Freunden ein Foto.
Ihr könnt im Wettbewerb gegeneinander „BiGo“ spielen.

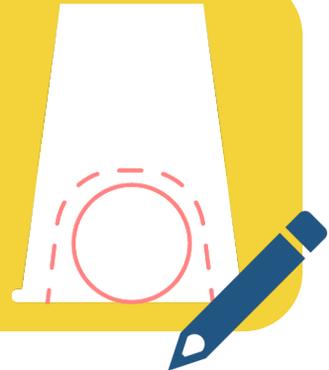
Viel Erfolg!





WICHTIG:

Der Ball muss gut durch die Öffnung passen!



Das Ziel aus dem Pappbecher bauen:

Stelle den Pappbecher auf einen Tisch. Lege nun den Tischtennisball direkt davor. Zeichne mit einem Stift einen großzügigen Halbkreis um den Ball.

 Schneide anschließend entlang der Markierung.

 Jetzt kannst du dein Ziel anmalen.

Tipps zur Stoßtechnik:



BIGO – BILLARDGOLF

DIE BIGO-MEISTERSCHAFT



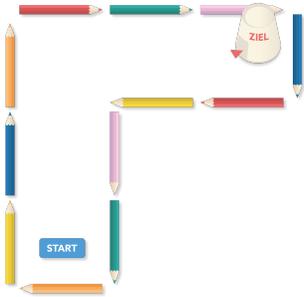
ERGEBNIS



AUFBAU

MATERIAL

LOCH 1



 12 Stifte



_ / 4

LOCH 2

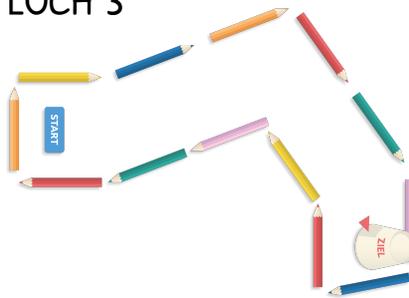


 12 Stifte



_ / 5

LOCH 3



 13 Stifte



_ / 3

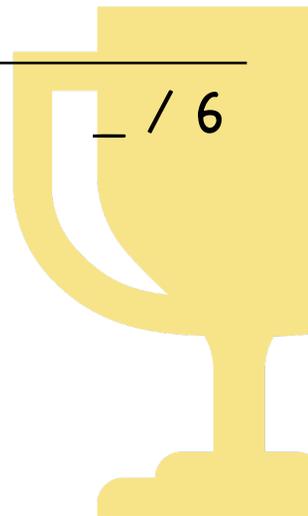
LOCH 4



 17 Stifte



_ / 6

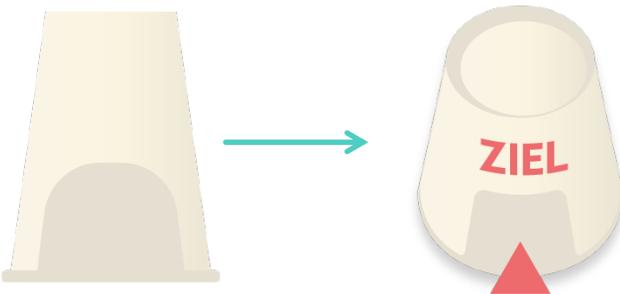


BIGO – BILLARDGOLF

ÜBERBLICK MATERIAL



Ziel (Pappbecher)



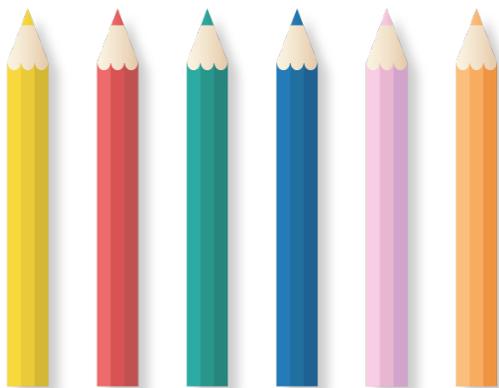
Startfeld & Ball



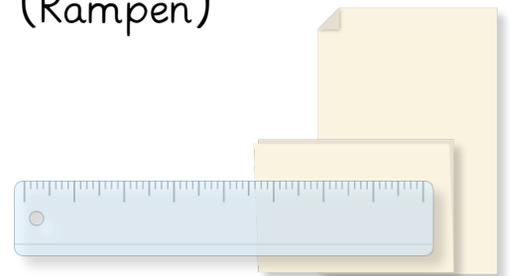
Radierer & Spitzer
(Hindernisse)



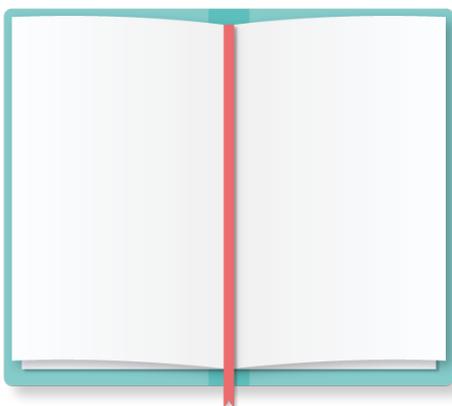
Stifte (Bahn)



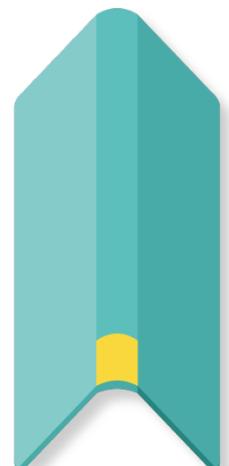
Lineal & Blatt,
mehrmals gefaltet
(Rampen)



Buch (Tunnel)

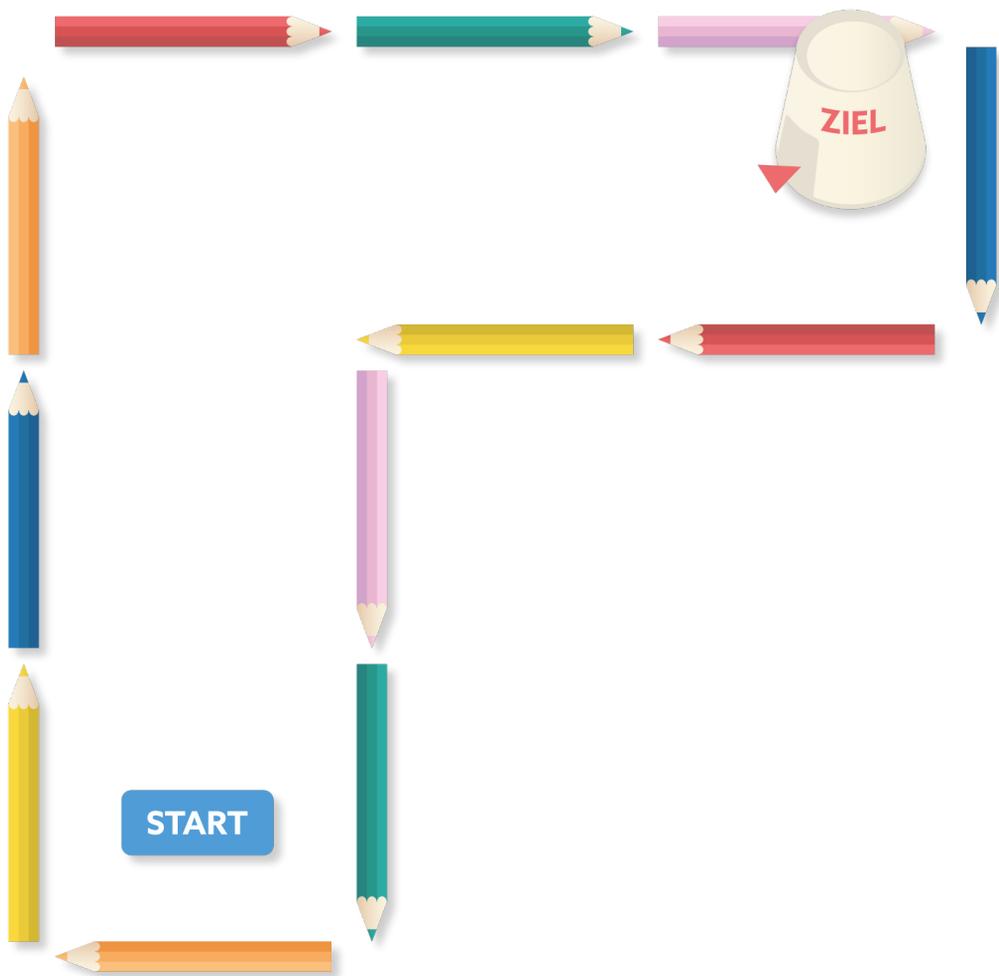


Aufstellen
→
(Blick von oben)



BIGO – BILLARDGOLF

LOCH 1



Material:
12 Stifte

BIGO – BILLARDGOLF

LOCH 2



Material:
12 Stifte

BIGO – BILLARDGOLF

LOCH 3



Material:
13 Stifte

BIGO – BILLARDGOLF

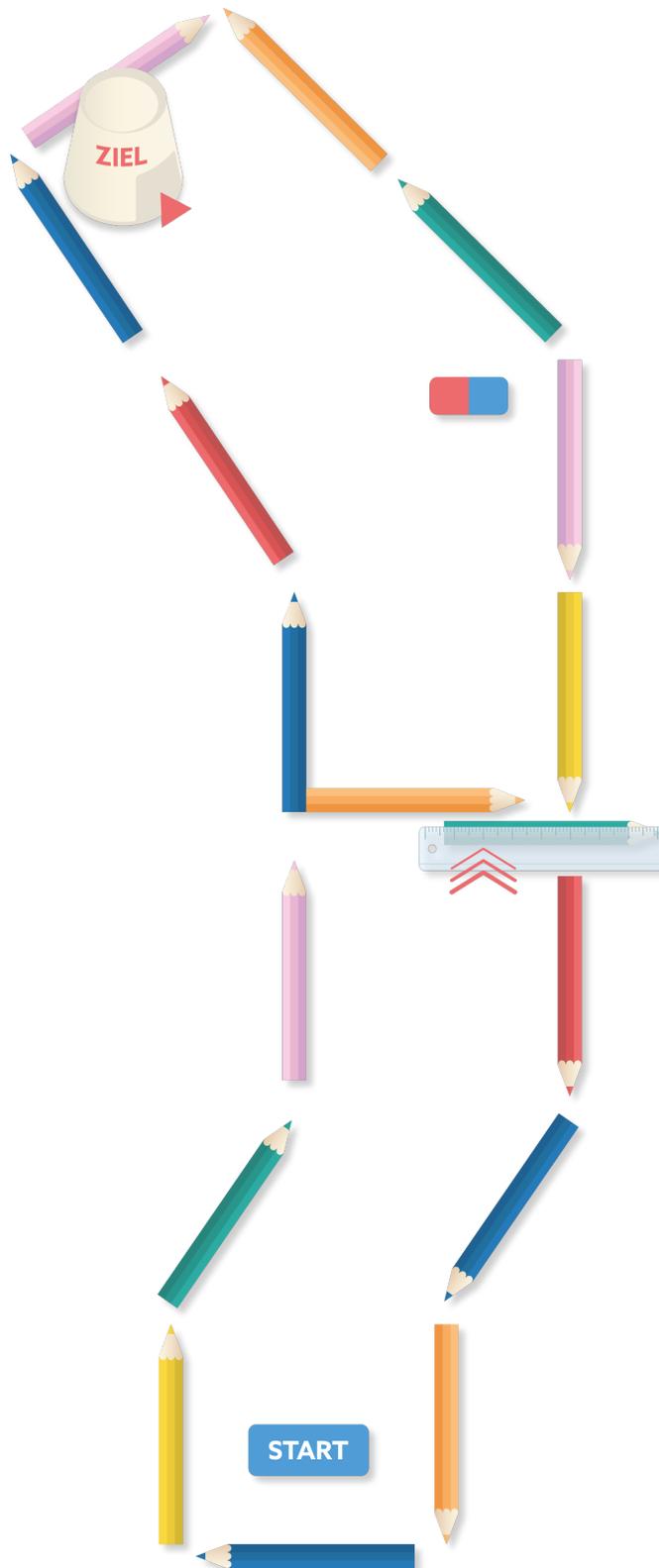
LOCH 4



Material:
17 Stifte

BIGO – BILLARDGOLF

LOCH 5

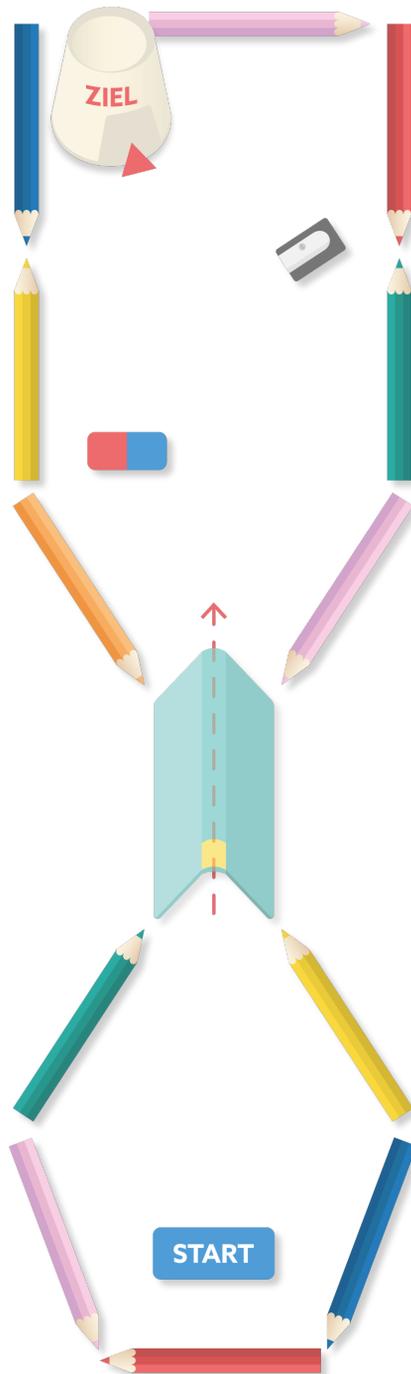


Material:

17 Stifte | 1 Lineal | 1 Radierer

BIGO – BILLARDGOLF

LOCH 6

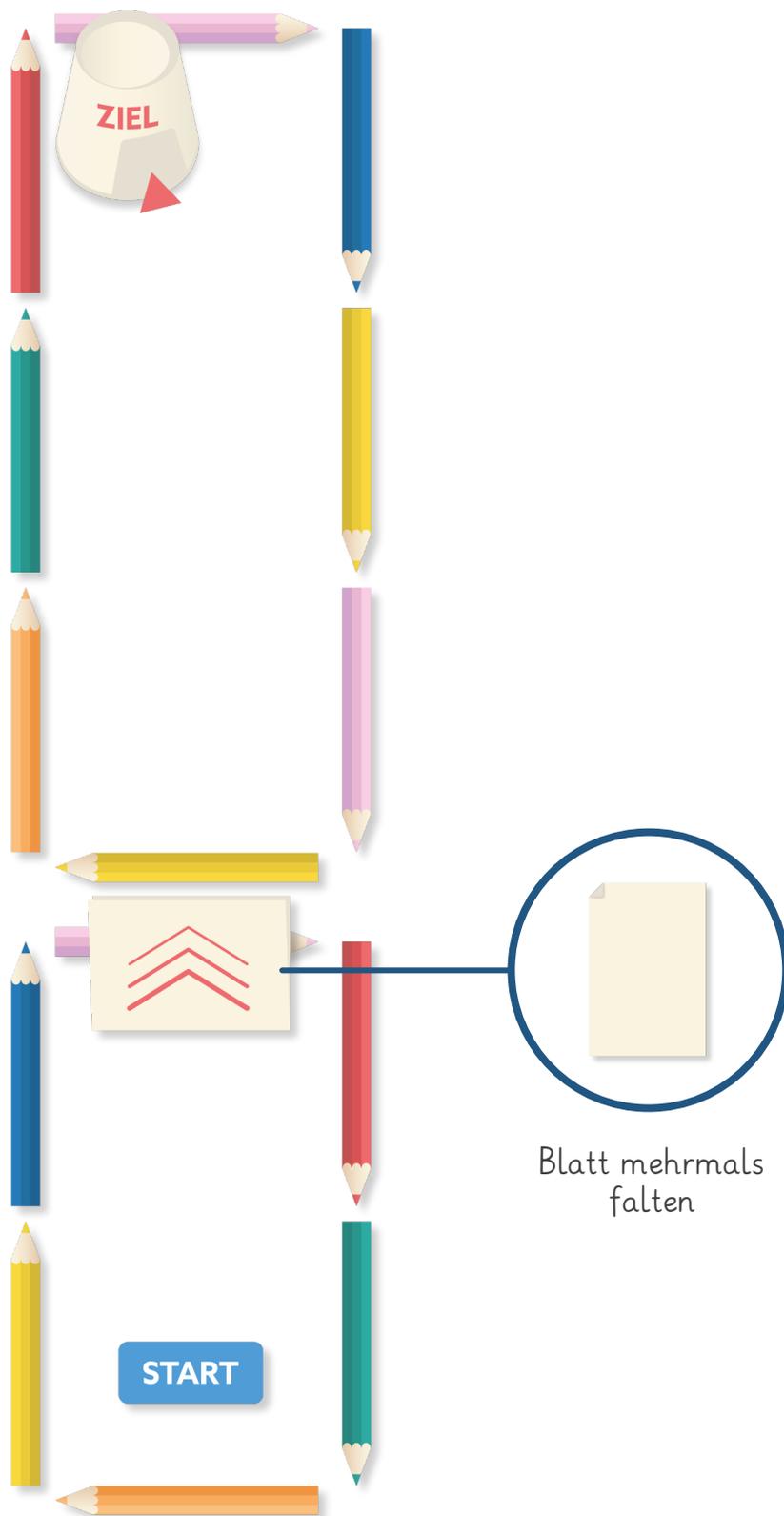


Material:

12 Stifte | 1 Buch (aufgestellt) | 1 Radierer | 1 Spitzer

BIGO – BILLARDGOLF

LOCH 7



Material:

14 Stifte | 1 Blatt (mehrmals gefaltet)

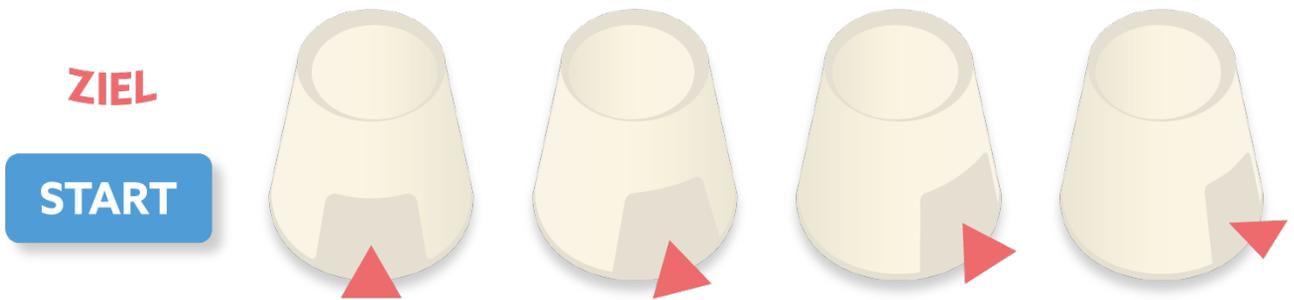
BIGO – BILLARDGOLF

DEINE BIGO-STATION

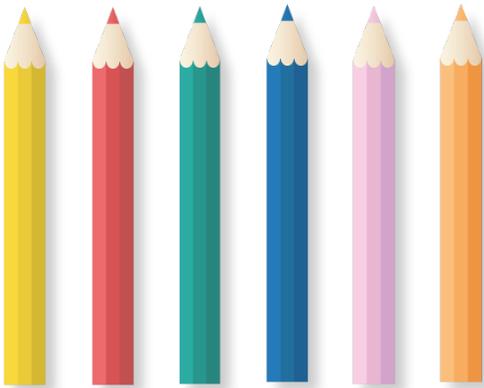


Baue nun deine eigene BiGo-Station. Dafür kannst du dir das Material hier kopieren und auf die nächste Folie setzen.

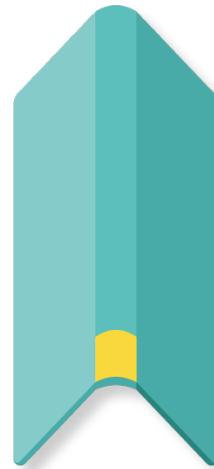
Start und Ziele



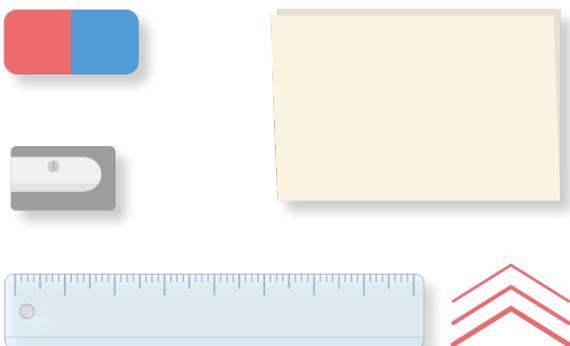
Stifte



Buch



Hindernisse und Rampen



Tipp zum Spiegeln:



Über die Funktion „Horizontal kippen“ kannst du Objekte auf deine Bedürfnisse anpassen. Diese findet sich hier **Anordnen/Bildformat > Drehen** (Objekt muss vorher angeklickt werden.)

BIGO – BILLARDGOLF

„NAME DEINER STATION“



Material:

Trage hier das benötigte Material ein