



DIE AUTORIN

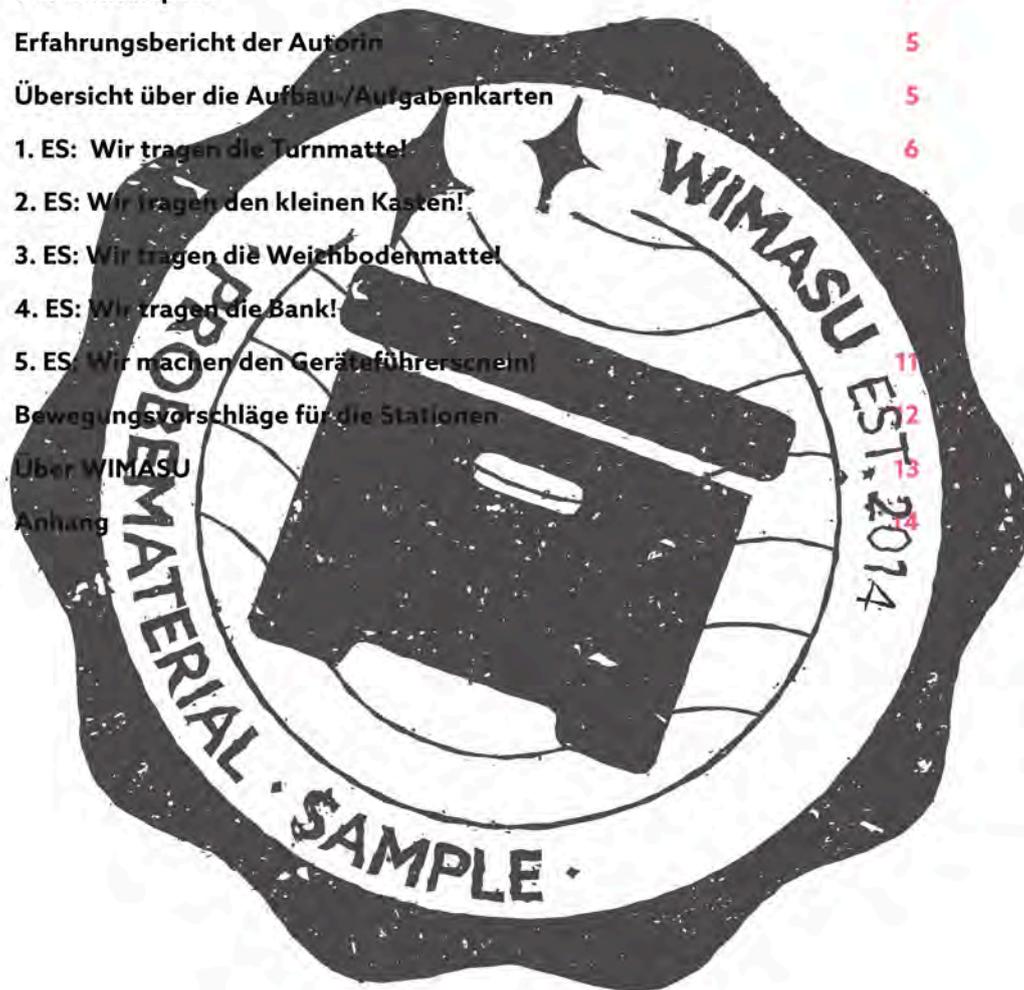


Finja Hindenburg ist Grundschullehrerin in Velbert. Finja ist begeisterte Sport- und Klassenlehrerin und lebt das Motto: Für Sportunterricht ist immer Zeit. Sie ist stets auf der Suche nach neuen motivierenden Sportinhalten für die Kinder.



INHALT

Spielerisch zum Geräteführerschein	1
Aufbau der Unterrichtsreihe	3
Gerätetransport	4
Erfahrungsbericht der Autorin	5
Übersicht über die Aufbau-/Aufgabenkarten	5
1. ES: Wir tragen die Turnmatte!	6
2. ES: Wir tragen den kleinen Kasten!	
3. ES: Wir tragen die Weichbodenmatte!	
4. ES: Wir tragen die Bank!	
5. ES: Wir machen den Geräteführerschein!	11
Bewegungsvorschläge für die Stationen	12
Über WIMASU	13
Anhang	14



IMPRESSUM

© WIMASU GmbH 2020
 Alle Rechte vorbehalten. Alle Nachdrucke und digitale Weitergabe nur mit ausdrücklicher schriftlicher Genehmigung.
<http://wimasu.de/shop/geraetefuehrerschein>
 1. Version

Fotos: Janes Veit
 Illustrationen, Satz, Layout: Nao Matsuyama
 Redaktion: Christoph Walther, Janes Veit
 Lektorat: Leif Boe

DIESES DOKUMENT ZITIEREN

Dieses Dokument zitieren:
 Hindenburg, F. (2020). Spielerisch zum Geräteführerschein
 Eingeschränkter Zugriff am DATUM unter
<https://www.wimasu.de/shop/geraetefuehrerschein>



AUFBAU DER UNTERRICHTSREIHE

Ziel der Reihe ist es zu lernen, wie die (kleinen) Sportgeräte in der Turnhalle sicher transportiert und aufgebaut werden, um einen sicheren und abwechslungsreichen Sportunterricht mit den Schülerinnen und Schülern organisieren zu können. Die Unterrichtsreihe ist für den Einsatz in den ersten Klassen vorgesehen. Aus diesem Grund wurden Spiele ausgewählt, die kurzweilig und leicht verständlich sind. Die Stationskarten sind textreduziert konzipiert, sodass die Schülerinnen und Schüler der ersten Klasse selbstständig damit arbeiten können. Der Erlass „Sicherheitsförderung im Schulsport“ definiert alle allgemeinen Rahmenbedingungen des sicherheitsförderlichen Schulsports. Auf der Seite www.sicherschule.de der DGfVU können Vorgaben und Empfehlungen zum Gerätetransport eingesehen werden.

Die Sportstunden sind als Einzelstunden geplant. Durch die hohe Umziehzeit in der ersten Klasse sind die Sportstunden meist leider sehr kurz. Für den Fall einer Doppelstunde werden für jedes Sportgerät zusätzlich „alternative Spielideen“ vorgeschlagen.

Im Material ist ein zusätzliches Aufbauplakat enthalten, das für die Reihe zunächst nicht benötigt wird: „Wir schieben den großen Kasten“. Dieser ist nicht im „normalen“ Geräteführerschein, da große Kästen am Anfang nur mit Hilfe der Lehrkraft aufgebaut werden sollten. Drei Kinder schieben einen Kasten. Das Hochstellen und Absenken sollte von der Lehrkraft durchgeführt werden.



EINZELSTUNDE	INHALT
1. ES	Wir haben die Turnmatte!
2. ES	Wir haben den kleinen Kasten!
3. ES	Wir haben die Wochbodenmatte!
4. ES	Wir tragen die Bank!
5. ES	Wir machen den Geräteführerschein!





ERFAHRUNGSBERICHT DER AUTORIN

„Führerscheine sind was für Erwachsene!“, so war die erste Reaktion der frischgebackenen Erstklässlerinnen und Erstklässler. Nachdem sie mit großen Augen die ersten Stunden die Sporthalle erkundet hatten, war es Zeit sich den Geräteraum mal genauer anzugucken. Um so stolzer waren sie, als ich ihnen mitteilte, dass sie schon bald selbst ihren ersten Führerschein in der Hand halten würden. Durch die Aussicht auf die Prüfung nahmen die Kinder den richtigen Transport sehr ernst und korrigierten sich gegenseitig bei falscher Handhabung. Durch die spielerische Herangehensweise lernten die Kinder direkt viele neue Spiele, die auch nach der Unterrichtsreihe noch gerne gespielt werden. In der Prüfung in lockerer Atmosphäre konnten alle Kinder zeigen, was sie gelernt haben. Der Führerschein wurde stolz zuhause präsentiert. Nachdem ein Viertklässler im Sportunterricht auf meine Frage: „Wie trägt man einen kleinen Kasten?“ mit „mit zwei Kindern, das weiß ich von meinem kleinen Bruder aus der ersten Klasse.“ antwortete, war klar, wie nationalig das Thema ist.

- Finja Hindenburg



ÜBERSICHT ÜBER DIE AUFBAU-/AUFGABENKARTEN

		ZUSATZ- KARTEN			
STATIONS- UND SPIELKARTEN					



1. ES WIR TRAGEN DIE TURNMATTE!

MATERIAL:

- ☐ Turnmattenwagen mit Turnmatten
- ☐ 2 Leibchen/Bänder als Markierung für die Fängerinnen und Fänger
- ☐ Bei Bedarf: Igelbälle

SPIEL: MATTENFANGEN

Zwei Fängerinnen oder Fänger versuchen die anderen Kinder zu fangen. Es darf sich dabei nur auf den Matten bewegt werden und von Matte zu Matte gehüpft werden. Wer in eine Matte tritt, muss in eine vorgegebene Ecke der Halle rennen und dort eine Aufgabe erledigen (z. B. 10 Kniebeugen). Die gefangenen Kinder springen zur Weichbodenmatte an der Wand, berühren diese, laufen zurück und sind wieder „be-freit“.

BEGRÜßUNG UND EINFÜHRUNG:

Den Schülerinnen und Schülern wird die neue Unterrichtsreihe vorgestellt. Dabei wird den Kindern die Notwendigkeit eines Geräteführerscheins verdeutlicht und der Vergleich mit einem Autoführerschein gemacht: „Erwachsene (z. B. Mama oder Papa) dürfen nur Auto fahren, wenn sie vorher einen Führerschein gemacht haben. Im Sportunterricht möchten wir in der Turnhalle nicht ganz viele Sportgeräte benutzen. Um sie benutzen zu können, braucht man einen Geräteführerschein.“

COOL DOWN:

Jeweils zwei Kinder belegen eine Turnmatte und führen eine gegenseitige Massage durch. Bei Bedarf mit Igelbällen unter mithilfe einer Geschichte. Am Ende der Stunde werden die Matten wieder ordnungsgemäß abtransportiert und der Transport wird noch einmal verbarricadiert.

SPIELVORBEREITUNG:

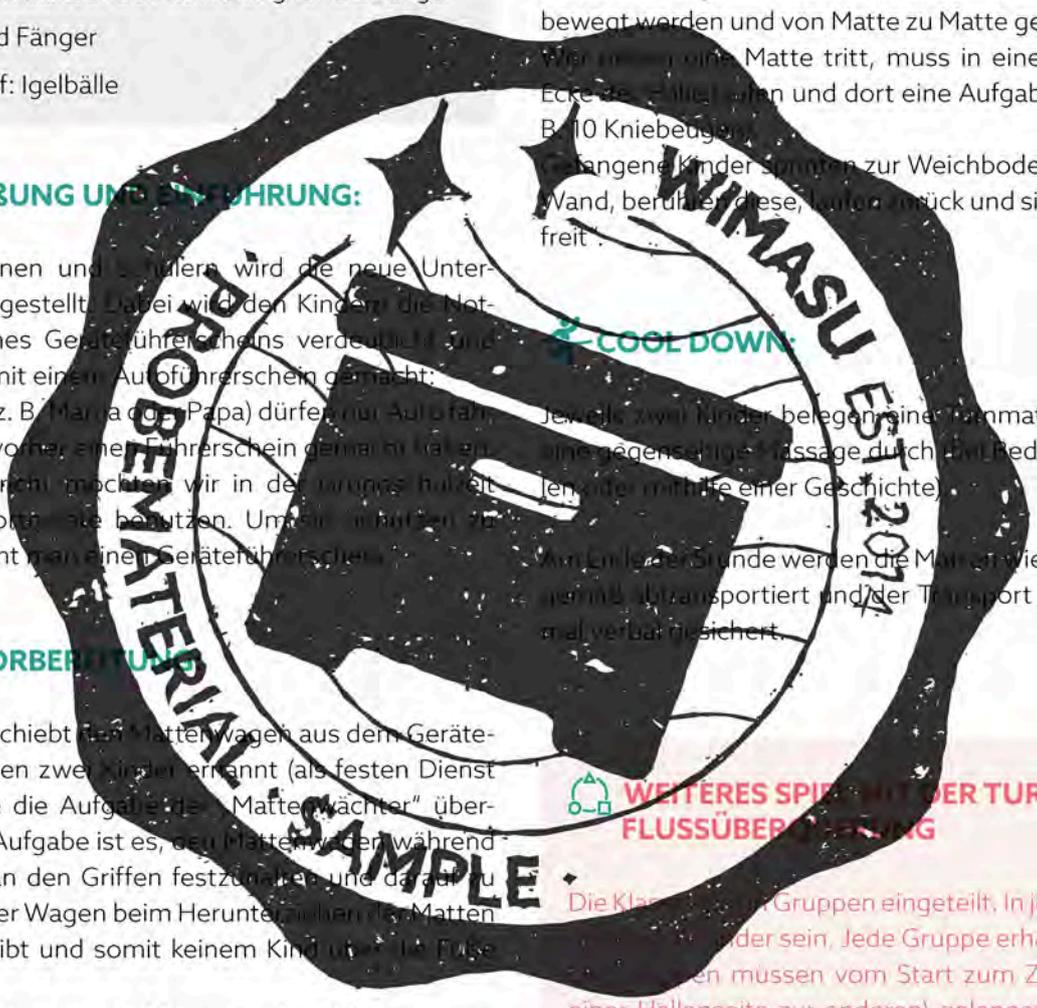
Die Lehrkraft schiebt den Mattenwagen aus dem Geräte-raum. Es werden zwei Kinder ernannt (als festen Dienst einführen), die die Aufgabe der „Mattenwächter“ übernehmen. Ihre Aufgabe ist es, den Mattenwagen während der Nutzung an den Griffen festzubinden und darauf zu achten, dass der Wagen beim Herunterrollen die Matten fest stehenbleibt und somit keinem Kind über die Füße rollen kann.

Die Kinder machen eine Schlange an dem Mattenwagen (siehe Plakat) und tragen jeweils zu zweit (bei schweren Matten zu viert) eine Turnmatte (auf Hüfthöhe, niemals über Kopf) und verteilen diese in der Sporthalle auf den Boden.

Die Mattenwächter schieben den Mattenwagen wieder in den Geräte-raum. Die Lehrkraft verschließt den Geräte-raum.

WEITERES SPIEL MIT DER TURNMATTE: FLUSSÜBERQUERUNG

Die Klasse wird in Gruppen eingeteilt. In jeder Gruppe sind 4-5 Kinder sein. Jede Gruppe erhält 2 Matten. Die Kinder müssen vom Start zum Ziel (z.B. von einer Hallenseite zur anderen) gelangen (den Fluss überqueren), ohne den Boden dabei zu berühren.



ÜBER WIMASU



Wir machen Sportunterricht (kurz: WIMASU) wurde von Sportlehrkräften gegründet. In den Unterrichtsreihen und Materialien steckt viel Erfahrung und Liebe zum Detail. Wir versuchen neue Impulse für den Sportunterricht zu geben, aber auch bereits etablierte Sportarten für den Unterricht ansprechend aufzubereiten. Die Materialien werden digital bereitgestellt und können an die jeweilige Lerngruppe angepasst werden. Neben dem inhaltlichen Schwerpunkt versuchen wir, die Materialien so darzustellen, dass die Lehrkraft und die Schülerinnen und Schüler motiviert sind, gemeinsam Sport zu machen.

Haftungsausschluss

Unsere Veröffentlichungen stellen nur generelle Anleitungen für Sportübungen dar. Sportübungen unterliegen sich laufend fortentwickelnden sportwissenschaftlichen Erkenntnissen. Daher garantieren wir nicht, dass die Anleitungen zu jedem Zeitpunkt den aktuellen Erkenntnissen entsprechen. Weiterhin kann auch kein Erfolg der Übungen garantiert werden. Generell gilt: Jeder Nutzer muss bei der konkreten Ausführung der vorgestellten Übungen selbst für eine sichere Übungsumgebung sorgen. Für den Fall, dass dies nicht möglich ist, sollte keine Übung ausgeführt werden.

DIESES DOKUMENT ZITIEREN

Dieses Dokument zitieren:
Hindenburg, Finja (2020). Spielerisch zum Geräteführerschein
Eingeschränkter Zugriff am DATUM unter
<http://www.wimasu.de/shop/geraetefuehrerschein>

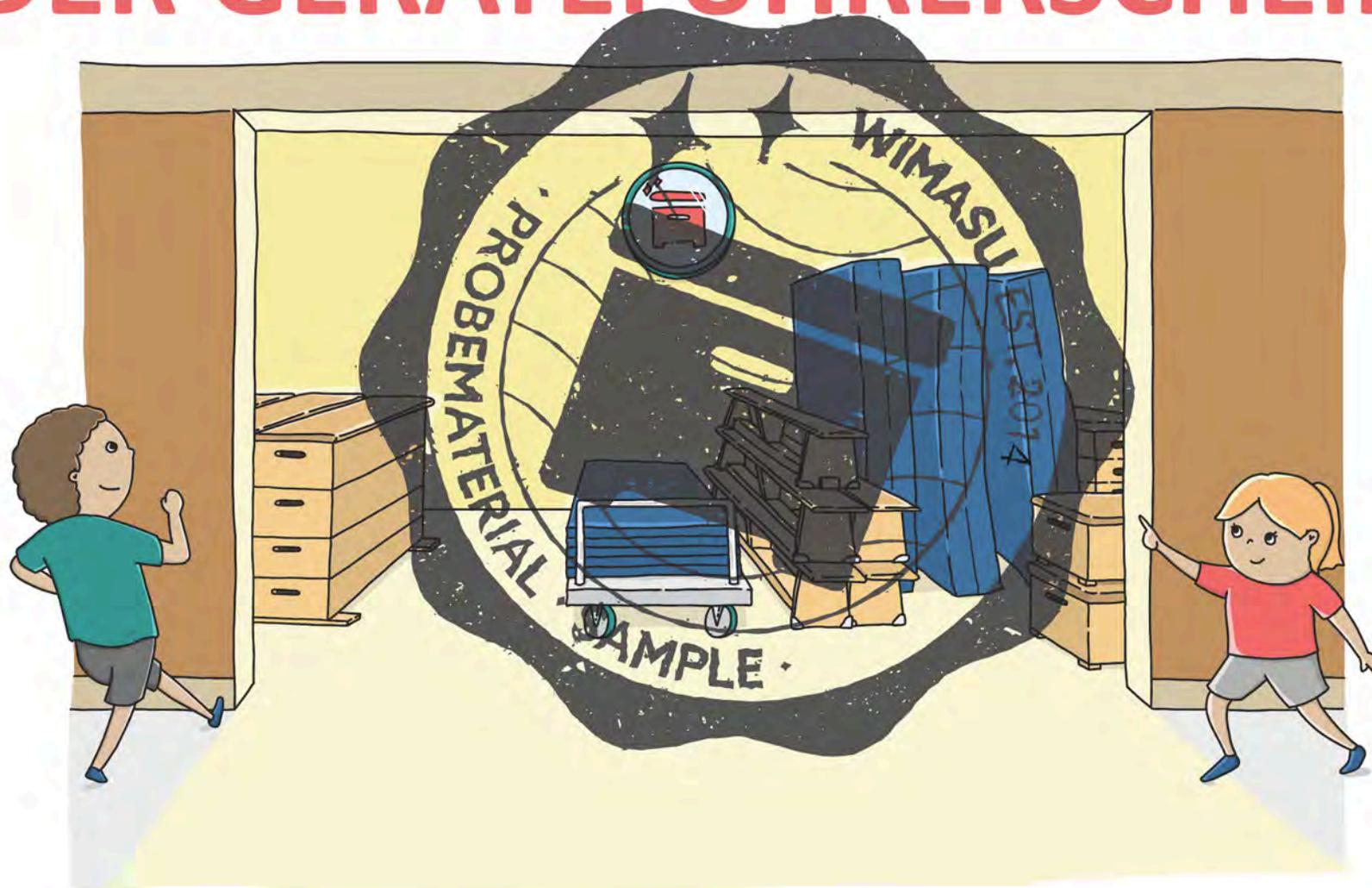


KLICK' HIER & FOLGE UNS!



WIMASU

DER GERÄTEFÜHRERSCHEIN



DER GERÄTEFÜHRERSCHEIN

IMPRESSUM



© WIMASU.de

Alle Rechte vorbehalten. Alle Rechte vorbehalten. Digitale Weitergabe
nur mit ausdrücklicher Genehmigung

<http://wimasu.de/shop/geraetefuehrerschein>
1. Version

Autor: Finja Hindenburg

Fotos: Janes Veit

Illustration und Satz: Layout: Nao Matsuyama

Korrektur: Christoph Wälther, Janes Veit

Literat: Leif B.

Dieses Dokument zitieren:

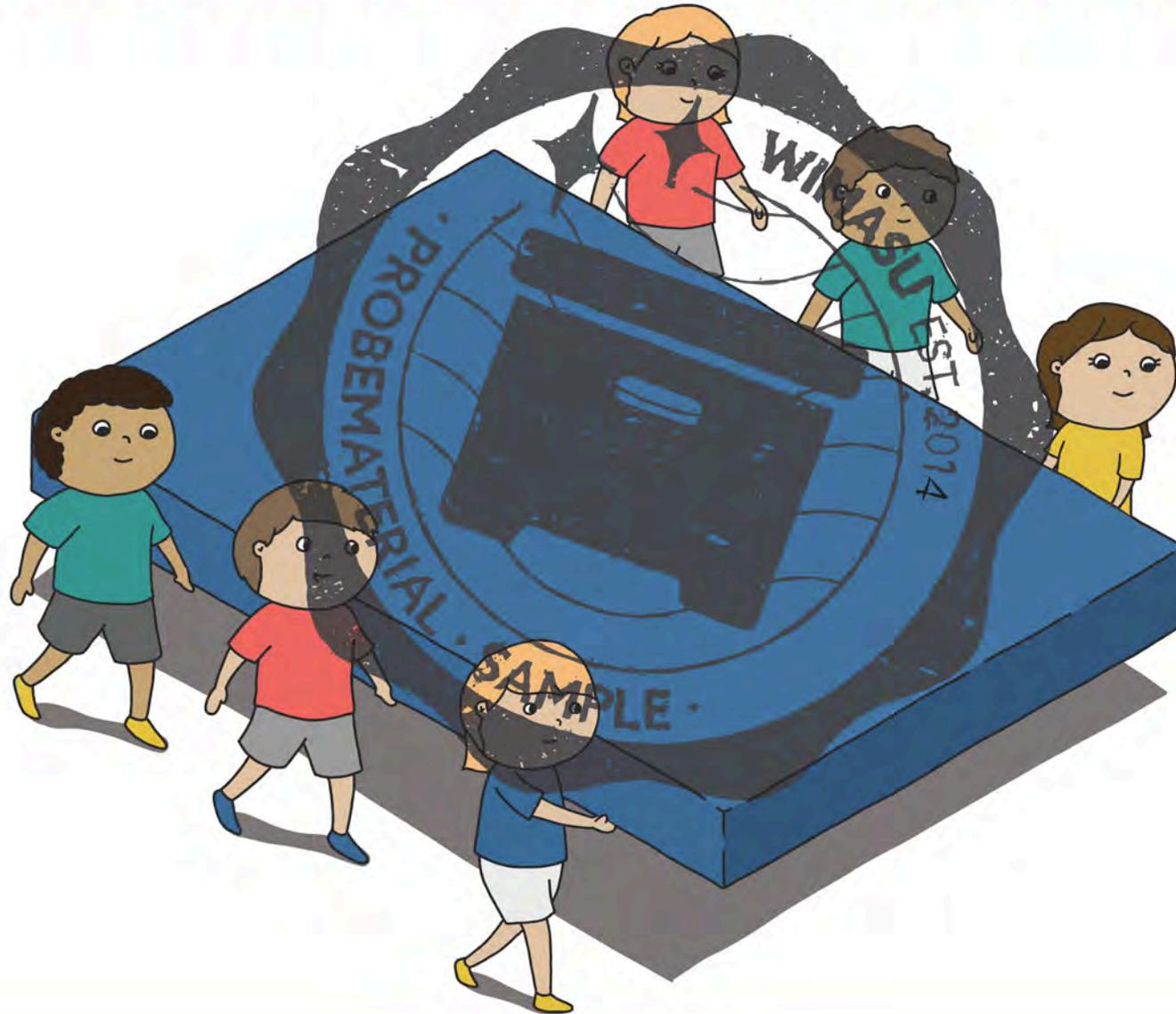
Hindenburg, F. (2020). Spielerisch zum Geräteführerschein.

Eingeschränkter Zugriff am DATUM unter <https://www.wimasu.de/shop/geraetefuehrerschein>

Haftungsausschluss

Unsere Veröffentlichungen stellen nur generelle Anleitungen für Sportübungen dar. Sportübungen unterliegen sich laufend fortentwickelnden sportwissenschaftlichen Erkenntnissen. Daher garantieren wir nicht, dass die Anleitungen zu jedem Zeitpunkt den aktuellen Erkenntnissen entsprechen. Weiterhin kann auch kein Erfolg der Übungen garantiert werden. Generell gilt: Jeder Nutzer muss bei der konkreten Ausführung der vorgestellten Übungen selbst für eine sichere Übungsumgebung sorgen. Für den Fall, dass dies nicht möglich ist, sollte keine Übung ausgeführt werden.

WIR TRAGEN DIE WEICHBODENMATTE!



WIR TRAGEN DIE BANK!



DER GERÄTEFÜHRERSCHEIN

MEHR HELFERINNEN UND HELFER

Du kannst die Figuren auf die Folien kopieren und schon hast du mehr Helfer bzw. Helferinnen

© WIMASU.de





DER GERÄTEFÜHRERSCHEIN

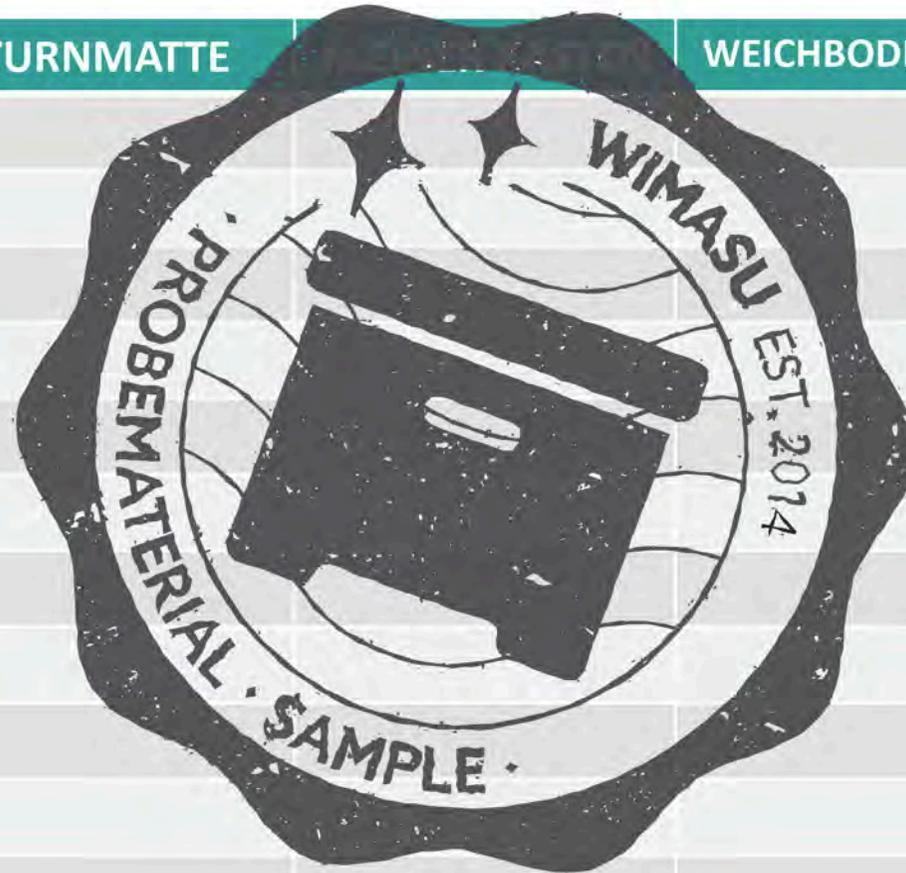
GERÄTEPRÜFUNG

NAME DES KINDES

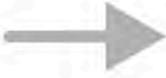
TURNMATTE

WEICHBODENMATTE

BANK

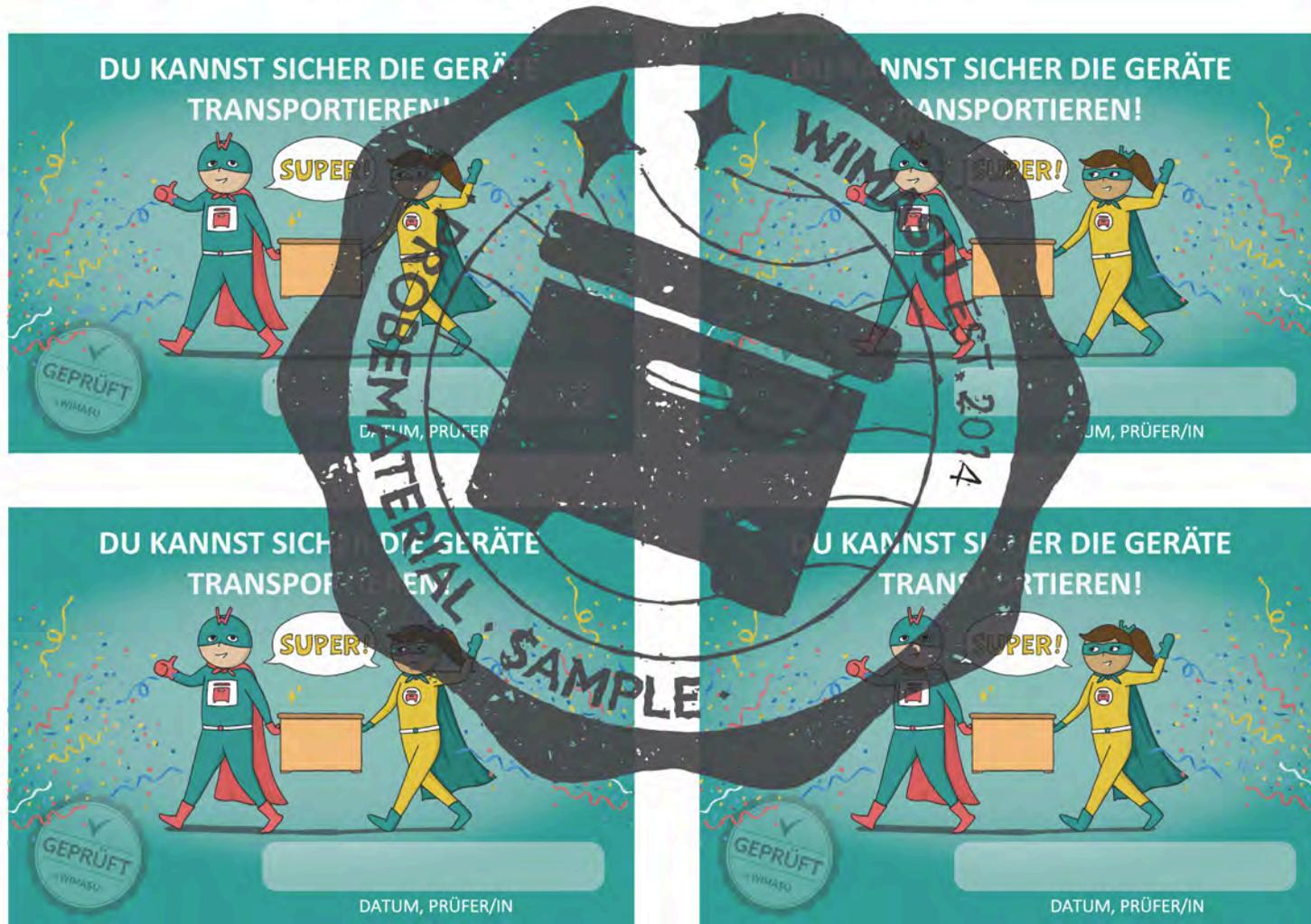


DER GERÄTEFÜHRERSCHEIN FEUER WASSER WIND BLITZ



© WIMASU.de

DER GERÄTEFÜHRERSCHEIN ZUM NACHDRUCKEN RÜCKSEITE



Alternativ einfach günstig nachbestellen unter: <http://www.wimasu.de/shop/geraetefuehrerschein>